



Preparación:

Ambos jugadores eligen dos criaturas (dupla simbiote) y colocan las cartas de “nivel 1” en su zona de juego dejando aparte el resto de las cartas de los otros niveles. Además toman un contador de población de unidades y otro de decenas.

La preparación continúa de la forma habitual, barajando el mazo azul, el mazo rojo y eligiendo el primer jugador.

Se reparten 3 cartas a cada jugador y se revela la carta de bioma para comenzar.

Secuencia de juego:

El poseedor de la carta de primer jugador roba del mazo azul dos cartas y luego tiene 2 acciones. Después el otro jugador realiza la misma secuencia. Al final de la ronda se realizan los cambios de poblaciones y se pasa la carta de primer jugador al jugador contrario.

Aclaraciones:

- Las dos criaturas de cada jugador puntúan juntas.
- Todos los efectos, habilidades y eventos afectan a las dos criaturas del jugador.
- Al igual que el modo clásico todas las habilidades de ambas criaturas se usan una sola vez por turno, a la misma vez y en el orden que se quiera.
- La carta de intercambio de mutación puede usarse para intercambiar mutaciones entre las propias criaturas del jugador.
- Cada vez que evoluciona una especie, no involuciona a pesar que le quiten las mutaciones que le otorgaron ese beneficio (incluido el nivel 3).
- Cuando un jugador logra evolucionar una criatura a nivel 3 automáticamente obtiene una acción más y al principio de su turno debe tomar 3 cartas en lugar de 2.
- Una acción es bajar (jugar) cualquier carta de la mano o realizar un descarte (y recuperar cartas)
- Cada vez que se decida descartar cartas, se recuperan la cantidad de cartas igual a la mano del jugador más una carta por cada acción restante de turno.

Formas de ganar:

1- Obtener la población objetivo: se sugiere 60 de población. Cuando un jugador llegue o sobrepase a la población objetivo se termina la partida y se comparan resultados. El que tenga más población es el ganador

2- Por evolución: ambas criaturas del jugador deben haber evolucionado a nivel 3 para ganar de ese modo.

Al igual que en modo de 3-4 jugadores esta forma tiene prioridad sobre ganar por población objetivo.

Preparación del juego



Video explicativo

